using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace partOne

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Square kvadrat = new Square("white", 12, 12);

kvadrat.Print();

}

class Square

{

private int visota; // произведена инкапсуляция

public int Visota

{

get { return visota; }

set { visota = value; }

}

private int shrina; // произведена инкапсуляция

public int Shrina

{

get { return shrina; }

set { shrina = value; }

}

// объявление остальных переменных

private string color;

private double area;

private double perimeter;

public void Print()

{

Console.WriteLine("Данн квадрат");

Console.WriteLine("Его высота: " + visota);

Console.WriteLine("Его ширина: " + shrina);

Console.WriteLine("Цвет: " + color);

Console.WriteLine("Его площадь: " + area);

Console.WriteLine("Его периметр: " + perimeter);

Console.WriteLine();

}

public Square(string color, int visota, int shirina)

{

this.color = color;

this.visota = visota;

this.shrina = shirina;

}

}

}

}